

**HOE WORDT DE SCORE BEPAALD?**

Er zijn vijf soorten punten te behalen:

**48 POULEWEDSTRIJDEN:** max. **510** punten (10 punten per wedstrijd, Oranje telt dubbel).

Per wedstrijd krijg je 6 punten als je de winnaar goed hebt, hetzelfde geldt een gelijkspel.

Heb je het doelpuntenverschil in een gewonnen partij goed dan levert dat 2 extra punten.

Voor de juiste score van een land krijg je 1 punt.

Heb je de volledige uitslag en doelpunten correct dan krijg je 10 punten.

**32 POULESTANDEN:** max. **170** punten (5 punten per land, Oranje telt driedubbel).

De voorspelde poulewedstrijden leveren voorspelde poule-eindstanden.

Per land kan er 5 punten verdient worden. 1 punt voor elke volgende juiste resultaat:

Wedstrijdpunten, Doelpunten Voor, Doelpunten Tegen, Doelsaldo, Plaats op ranglijst.

**16 FINALEWEDSTRIJDEN:** max. **150** punten (10 punten per wedstrijd, Troostfinale telt niet).

Puntentelling analoog aan poulewedstrijden. De ingevulde standen gelden na 90 minuten.

In de finaleronde worden gelijkspelen beslist na verlenging of strafschoppen.

Daarom wijkt de puntentelling bij een gelijkspel iets af.

Een juiste voorspelling van een gelijkspel levert 6 punten, juiste doelpunten 2 punten extra.

Bij een gelijkspel kan de beslissing aangegeven worden. Is die ook goed, krijg je 10 punten.

**8+4+2+2 FINALELANDEN:** max. **120** punten (5, 10 of 15 punten per correcte finalist)

Elke volledige voorspelling geeft resp. achtste, kwart, halve, troost- en finalisten.

Voor juiste achtste finalisten worden punten gegeven bij de Poulestanden van de 32 landen.

Hier worden punten gegeven voor elke juiste kwartfinalist en troostfinalist (5 ptn per land),

**halve finalisten, finalisten en kampioen (10 punten per land)\*.**

*\* dit wijkt iets af t.o.v. het originele puntenplan. Oorspronkelijk waren finalisten elk 15 punten waard, maar de juiste voorspelling van de wereldkampioen 0 punten. Dit is herzien door de organisator na 52 wedstrijden.*

**BONUSPUNTEN:** max. **50** punten (10 per vraag, gaat om alle 64 wedstrijden!)

Aantal doelpunten topscorer 10 punten voor exacte aantal, 5 punten als je er één vanaf zit.

Aantal gele kaarten totaal 10 punten maximaal, 2 punten minder per gele kaart verschil.

Aantal rode kaarten totaal 10 punten voor exacte aantal, 5 punten als je er één vanaf zit.

Aantal strafschoppen totaal analoog aan aantal gele kaarten. (reguliere tijd, dwz. 90 min.)

Percentage benutte strafsch. 10 punten maximaal, 1 punten minder per procent verschil.

**BONUSPRIJS:**

De almachtige zou een score kunnen halen van 1000 punten. Wij stervelingen zullen een bescheidener aantal halen, maar niemand weet hoeveel. Degene die zijn eindscore het beste voorspelt wordt beloond met de bonusprijs. Het maakt niet uit of je er onder of erboven zit als het verschil maar het kleinste is van alle deelnemers.

**VIRTUELE SCORES**

**POULESTANDEN:** Tijdens de poulefase wordt gerekend, met tussenstanden per poule. Dit levert virtuele scores, die een (beperkt) beeld geven van de te halen score voor deze categorie.

Deze standen worden pas vanaf de 33e wedstrijd per poule definitief.

**BONUSPUNTEN:** na elke wedstrijd wordt een prognose berekend voor het aantal aan het einde van de WK.

Dit wordt gebaseerd op een extrapolatie naar rato van aantal gespeelde wedstrijden.

Voor de topscorer is dat iets anders. Hierbij wordt geëxtrapoleerd o.b.v. aantal speelronden.

Decimalen worden naar beneden afgerond.